## cue-targetの属性関係が検出課題に及ぼす効果

## 大橋智樹

(東北大学文学研究科)

Key Words: cue, property, compatibility, visual attention, color

これまで行われてきた一般的なcueing パラダイムでは, 結果

cue に対して期待される手がかり効果は空間情報のみだっ catch trialに対する correct rejectionは,平均 99.3%.得ら た. しかし,cueの空間以外の属性がターゲット検出にれたデータのうち反応時間が 150 msec未満および 1500 影響を与えることは充分に考えられる.特に,後に続くmsec以上の反応を誤反応として分析から除外した.cue targetとの属性の関連は,cueの有効性という観点で重要の色(cue color; CC)×色の一致・不一致 (compatibility; CP) である.たとえば,Folk, Remington, & Arnel(1992)は,特 ×位置の一致・不一致 (location; LC)の3要因分散分析に 徴次元における不連続性という観点から cueと targetとのより , CPの 主効果 (F(1,15)=12.7, p<.01), LCの主効果 関連を実験し,関連性が低い事態では cueが有効に働か(F(1,15)=18.29, p<.001), CC× CPの交互作用 (F(2,30)=3.00, ない例を示している. p<.05), CP x LCの交互作用(F(1,15)=53.9, p<.001)が有意と

本研究においては, cueの持つ空間以外の属性が targeがった.

検出に及ぼす効果を調べた.この属性 (additional property) ここでは,特にCC×CPおよびCP×LCの交互作用につ には色情報を選び, cueとtargetの色の一致 (compatible)・いて 取り上げる. CC× CPの下位 検定の結果, a) 不一致 (incompatible) によりtarget検出がどのように変化すcompatibleの 方が反応時間が長いこと,b) Red cueは るかを検討した. compatibility の影響を受けないこと,が示された(図2左).

また、CP×LCの下位検定の結果、compatibility の効果は、 validとinvalidとで逆転することが明らかになった(図2右).

方法

**被験者:**大学生16名.

<u>刺激と装置:</u>刺激はRed・Green・Blueを使用し,gray (.07cd/m²)背景上に提示した.実験で使用する全ての色は, flicker photometry 法によりあらかじめ主観的等輝度 に調節 した.刺激は MITSUBISHI RD-17GII に提示し, NEC PC-9801 RXで制御した.256階調の色刺激を提示するた めに, canopus社製 PHOTOPAQ-98を使用した.反応時間 は JAC製タイマボードを用い,1 msec単位で測定した. 手続き:被験者の課題は,targetの検出反応時間課題 (Go/NoGo課題). targetはRed, Green, Blueのいずれかで, 注視点を挟んで左右どちらかの位置に提示した(図1). cueは各色ごとにブロック化し、試行順序は被験者ごと にカウンターバランスをとった . 各ブロックにはcueを 提示しない試行を約17%ずつ設け,統制条件とした.考察 targetは全試行中80%提示され,残りの試行は catch trialと 成された.各試行は,注視点を1000~2000 msec,続いて cueを88.65 msec , 53.19 msecのISIをおいて target を 53.19 msec提示した.

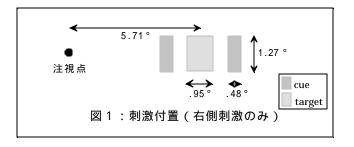


図2:target検出の反応時間

結果から, cueとtargetの色属性が同一(compatible)の場 した.cueとtargetの提示位置はvalid: 80%, invalid: 20%で構合はvalid条件の方が抑制を受けていることがわかる.ま た , incompatible 事態では , 従来の知見通り , valid条件の 方が反応時間が短い、これは, cueの持つ空間情報以外 の属性も target検出に影響を及ぼすことを示すと考えら れる.

> また, Red cueのみが compatibilityの影響を受けていない ことから,色によって targetに及ぼす効果が異なること が示唆された.これまでは色という一つの次元でまとめ られてきたが、今後は、知覚実験でもこのような差異が 出てくる可能性を考慮する必要があるだろう.

> > (おおはしともき)